

A. Organisatie

De Euregio squashcompetities worden georganiseerd door de Stichting Euregio Squash.

Competitieleider: Persoon (m/v) die de leiding heeft over de competitie in een bepaalde regio.

Zie de website -www.euregio-squash.nl- voor contactgegevens en andere informatie.

Teamcaptain: Persoon (m/v) die de belangen van een team en zijn spelers behartigt. Ieder team dient een teamcaptain te hebben.

B. Indeling competitie

Euregio organiseert competities in meerdere regio's. Op dit moment:

- **Euregio Noord**

(ruwweg de provincies Groningen, Fryslân en Drenthe)

- **Euregio Oost**

(ruwweg de provincies Gelderland en Overijssel)

Elke competitie bestaat uit minimaal één en maximaal vier klassen:

- Heren
- Dames
- Gemengd
- Jeugd

Een klasse wordt alleen in competitie gebracht indien er een voldoende aantal aanmeldingen van teams zijn in de klasse. Indien er in een klasse te weinig teams zijn ingeschreven kan de klasse worden samengevoegd met een andere klasse.

Elke klasse bestaat uit minimaal één en maximaal vijf divisies:

- **A** divisie (spelers op A niveau, top spelers)
- **B** divisie (spelers op B niveau, veel wedstrijdervaring)
- **C** divisie (spelers op C niveau, meerjarige wedstrijdervaring)
- **D** divisie (spelers op D niveau, geringe wedstrijdervaring)
- **E** divisie (spelers op E niveau, recreanten)

De namen van de divisies geven het gemiddelde niveau van de spelers in die divisie weer. Per divisie wordt gespeeld in één of meer poules.

C. Deelname

1. Een team bestaat uit minimaal vier personen, maximaal tien personen.
2. Alle spelers op de spelerslijst dienen te worden voorzien van de volledige NAW-gegevens en geboortedatum.
3. Gedurende het Euregio-seizoen zijn alle spelers lid van Squash Bond Nederland (SBN). Daartoe verstrekt Euregio de benodigde NAW-gegevens aan SBN.
4. Binnen een team dienen spelers in volgorde van speelsterkte te worden ingeschreven (speler 1 = sterkste speler, speler 4 = zwakste speler)
5. Dames mogen uitkomen in de Heren klasse.
6. Per klasse mag een speler ingeschreven staan in één team.
7. Een speler mag slechts voor één squashcentrum/-vereniging uitkomen.
8. Een team dat zich opgeeft voor de Gemengde klasse moet minimaal twee dames bevatten.

9. Deelnemers aan de Euregio squashcompetities moeten lid zijn van een squashcentrum/-vereniging en/of in het bezit zijn van een abonnement of een andere vorm van speelgerechtiging bij het squashcentrum/-vereniging van deelname. Alleen in uitzonderlijke gevallen kan hiervan worden afgeweken.
10. Inschrijven kan alleen digitaal via de Euregio website met behulp van het online inschrijfformulier.
11. Teams kunnen op het inschrijfformulier hun voorkeur van competitie, klasse en divisie aangeven. Het staat de competitieleider vrij om daar van af te wijken.
12. Inschrijven betekent acceptatie van dit wedstrijdreglement van alle betrokkenen en belanghebbenden.
13. Inschrijven betekent acceptatie van de betaling van het volledige verschuldigde inschrijfgeld.
14. Het inschrijfgeld voor de competitie 2019/2020 bedraagt € 160,- per team.
15. Het inschrijfgeld kan alleen per eenmalige machtiging worden voldaan. Het inschrijfgeld wordt voor aanvang van de competitie van de gemachtigde rekening afgeschreven.
16. De inschrijfperiode voor het seizoen 2019/2020 is mogelijk tot 1 september 2019.
17. Een ingeschreven team kan zich kosteloos terugtrekken tot aan de inschrijfsluiting. Bij terugtrekking daarna blijft het volledige inschrijfgeld verschuldigd. Tevens gelden de boetes zoals aangegeven in artikel G.1 voor alle resterende wedstrijddagen van het betreffende team.
18. Na het verstrijken van de inschrijfperiode kan een ingeschreven speler niet worden uitgeschreven of worden overgeschreven naar een ander team.

D. Opstelling team

1. De teamcaptain maakt voor iedere wedstrijd een opstelling van vier spelers uit de spelerslijst, zoals deze op de Euregio website staat vermeld. De keuze van spelers mag voor iedere wedstrijd anders zijn. Alleen aanwezige personen kunnen worden opgesteld.
2. Voor de Gemengde klasse geldt dat ieder team elke wedstrijd minimaal twee dames moet opstellen. Indien een team drie heren opstelt, verliest de laagstspelende heer zijn partij met 3-0 (11-0, 11-0, 11-0). Indien een team met vier heren uitkomt, verliezen de spelers op positie drie en vier hun partijen met 3-0 (11-0, 11-0, 11-0).
3. De spelersopstelling dient zonder uitzondering op volgorde van ingeschreven speelsterkte te zijn. De hoogst geselecteerde speler speelt op positie 1, de overige spelers op de volgende posities in volgorde van afnemende sterkte. Overtreding van deze regel kan leiden tot een reglementair verlies van 15-0.
4. Voor- en achternaam van de opgestelde spelers dienen vooraf op het wedstrijdformulier te worden ingevuld.
5. Wijzigingen in samenstelling van een team kunnen tot één week voor de eerstvolgende wedstrijd worden doorgevoerd via de Euregio website. Dat geldt tevens voor wijzigingen in de volgorde van speelsterkte, met een maximum van drie wijzigingen per seizoen. Voor beide type wijzigingen geldt dat deze in principe akkoord zijn, tenzij de Competitieleider anders beslist.
6. Indien de teamcaptain die op de Euregio website staat vermeld, niet bij een competitiewedstrijd aanwezig kan zijn, dan wijst hij een vervanger aan. De vervangende teamcaptain dient dat bij de tegenstanders kenbaar te maken. Voor de vervangende teamcaptain gelden dezelfde rechten en plichten als voor de officiële teamcaptain. De officiële teamcaptain blijft eindverantwoordelijk voor het team.

E. Speelperioden/Wedstrijdtijden

De Euregio squashcompetitie vindt plaats in de periode van september t/m juni. Er wordt gespeeld op de zondagmiddagen. De aanvangstijd van de eerste wedstrijden is om 13.00 uur. Alle op te stellen spelers dienen minimaal een kwartier voor aanvang aanwezig te zijn. Een team dat meer dan 30 minuten na aanvangstijd van de 1ste wedstrijd niet aanwezig is, verliest zijn recht om te spelen. Het betreffende team verliest de wedstrijd met 15-0. Indien men onverhoopt niet op tijd (12.45 uur) aanwezig kan zijn, dient men contact op te nemen met het squashcentrum/vereniging waar gespeeld gaat worden.

F. Uitzonderingssituaties

Indien een teamcaptain minder dan vier spelers uit de eigen spelerslijst kan opstellen, dan mag gebruik worden gemaakt van invallers. Mocht een teamcaptain desondanks nog steeds geen vier spelers kunnen opstellen, dan dient het niet complete team de wedstrijd toch te spelen. Daarbij moet het volgende schema worden aangehouden:

Volgorde van sterkte	Compleet team	Incompleet team (3 spelers)
Sterkste speler	Speler 1	Speler 1
...	Speler 2	Speler 2
...	Speler 3	Speler 3
Zwakste speler	Speler 4	<i>Verlies partij met 3-0</i>

Volgorde van sterkte	Compleet team	Incompleet team (2 spelers)
Sterkste speler	Speler 1	Speler 1
...	Speler 2	Speler 2
...	Speler 3	<i>Verlies partij met 3-0</i>
Zwakste speler	Speler 4	<i>Verlies partij met 3-0</i>

Volgorde van sterkte	Compleet team	Incompleet team (1 speler)
Sterkste speler	Speler 1	Speler 1
...	Speler 2	<i>Verlies partij met 3-0</i>
...	Speler 3	<i>Verlies partij met 3-0</i>
Zwakste speler	Speler 4	<i>Verlies partij met 3-0</i>

1. Indien een teamcaptain niet een volledig team kan opstellen, dan dient hij dit vooraf aan de andere teamcaptains te vermelden.
2. Kan een team een wedstrijd in het geheel niet spelen, dan dient de teamcaptain dit minstens één week van tevoren telefonisch bij de Competitieleider te melden. Indien een team twee of meermalen in het geheel niet speelt, dan kan de Competitieleider besluiten om alle spelers van het betreffende team uit te sluiten van (verdere) deelname in de (toekomstige) competities en evenementen die worden georganiseerd door de Stichting Euregio Squash. De Competitieleider kan dan tevens de tuchtcommissie van SBN verzoeken dit besluit over te nemen met betrekking tot (toekomstige) competities en evenementen georganiseerd door SBN.

3. Wedstrijden in de Euregio squashcompetitie kunnen niet worden verschoven tenzij alle betrokken partijen (teams, squashcentrum, Competitie leider) unaniem overeenkomen dat de wedstrijd op een andere dag wordt gespeeld. De alternatieve speeldatum moet binnen een week na de officiële speeldatum van de wedstrijd worden bepaald (en worden doorgegeven aan de competitieleider) en moet plaatsvinden binnen zes weken na de oorspronkelijke speeldag en VOOR de laatste speeldag in de poule waar in wordt gespeeld. Indien er, om wat voor reden dan ook, geen vervangende speeldatum kan worden gevonden dan blijft de originele speeldatum staan en verliezen de teams die op die speeldag niet aanwezig kunnen zijn hun wedstrijd met 15-0.

G. Niet opdagen met compleet team

1. Voor het niet komen opdagen met een compleet team kan de Competitie leider boetes en strafpunten uitdelen. In principe geldt daarvoor de volgende staffel:

Aantal ontbrekende spelers	Boete	Strafpunten
1	e 10,-	5
2	e 20,-	10
3	e 40,-	15
4	e 80,-	20

De vermelde boetes en strafpunten zijn onafhankelijk van het (tijdstip) van afmelden bij de Competitie leider, zoals bedoeld in regel F.2 en gelden in principe altijd.

2. Bij afzegging in geval van overmacht (vgl. weeralarm) kan de Competitie leider besluiten de genoemde boetes en strafpunten te kwijten. Het is aan de Competitie leider om te beoordelen of er sprake is van overmacht. Het team dat heeft afgezegd is verantwoordelijk dat de betreffende wedstrijd wordt ingehaald. Hiervoor gelden de volgende regels:

1. Alle betrokken teams zetten zich -aantoonbaar voor de Competitie leider- in om te komen tot een vervangende speeldag. Deze moet plaatsvinden binnen zes weken na de oorspronkelijke speeldag en voor de laatste speeldag van het seizoen in de betreffende poule.

2. In principe dienen de wedstrijden te worden ingehaald in hetzelfde squashcentrum waar ze oorspronkelijk gespeeld zouden worden, tenzij alle betrokken teams het eens kunnen worden over een andere locatie.

3. De teams zijn zelf verantwoordelijk voor het regelen van de squashbanen op de vervangende speeldag.

4. Indien de teams niet tot overeenstemming komen met betrekking tot een vervangende speeldatum, of indien een wedstrijd om een andere reden niet ingehaald kan worden, dan geldt voor het team dat heeft afgezegd een reglementair verlies van 15-0 (alle partijen 3-0). Voor de teams die niet hebben afgezegd geldt een onderlinge 6-6 uitslag.

H. Invallen

1. Een speler mag alleen invallen in een team dat speelt in een hogere of gelijke poule.

Voorbeelden:

- Een speler die in de Heren C1 speelt, mag invallen in de Heren B.
- Een speler die in de Heren C1 speelt, mag invallen in een ander team dat in de

Heren C1 speelt (mits dit team voor hetzelfde squashcentrum/-vereniging uitkomt).

• Een speler die in de Heren C1 speelt, mag niet invallen in de Heren C2 of lager.

2. Een speler die uitkomt in de Heren klasse mag altijd invallen in een team dat uitkomt in de Gemengde klasse en omgekeerd. Hiertoe dient de speler te worden toegevoegd aan het team waarin hij wil invallen, conform artikel C.4.

3. Wanneer twee teams van eenzelfde centrum uitkomen in dezelfde poule, dan dient bij invallen contact te worden opgenomen met de Competitieleider om de positie van de invaller in het team te bepalen.

4. Wanneer een speler vanuit een lager team invalt, dan dient hij te spelen op positie vier. Wanneer er twee spelers vanuit één lager team invallen, dan dient voor deze spelers de speelvolgorde van hun eigen team te worden aangehouden. Zij spelen dan op de posities drie en vier.

5. Invallen in een team dat uitkomt voor een ander squashcentrum/-vereniging is niet toegestaan.

6. Een invaller die niet als speler op de spelerslijst staat vermeld, wordt bij het wedstrijdresultaat aangeduid als 'Onbekende speler'. Een 'Onbekende speler' dient binnen drie dagen na de betreffende wedstrijd als speler (zie C.2) aan de spelerslijst te worden toegevoegd. Bij verzuim wordt de 'Onbekende speler' omgezet naar 'Geen speler' en gelden de regels van het niet komen opdagen met een compleet team, met daaraan gekoppeld de geldende boetes en strafpunten (zie G.1)

7. Indien een team het niet eens is met het opstellen van een 'Onbekende speler', dan kan de Competitieleider dit bestraffen met ten hoogste drie strafpunten, afhankelijk van de argumentatie.

8. Indien een team het niet eens is met de opstelling van een ander team, dan dient de teamcaptain dit voorafgaand aan de eerste wedstrijd bij de andere teamcaptains te melden. Tevens dient hij dit te vermelden op het wedstrijdformulier. Na afloop van de wedstrijden, die overigens normaal gespeeld dienen te worden, ondertekent hij het wedstrijdformulier niet (zie regel L.2). De opstelling van de tegenstander zal dan worden getoetst aan het reglement door de Competitieleider. Overtreding van de regels m.b.t. opstelling van een team kan leiden tot het verlies van de betreffende wedstrijden.

I. Spelregels

1. De wedstrijden worden gespeeld volgens de spelregels voor het enkelspel squash versie april 2009 van de World Squash Federation (WSF). Het origineel is te vinden op de website www.worldsquash.org.uk. Een kopie is te vinden op de Euregio website evenals een Nederlandse vertaling door SBN.

2. Tijdens de competitiewedstrijden wordt het PAR-11 puntensysteem gehanteerd (ook wel: rallypoint-systeem)

J. Wedstrijdvorm

1. De meest voorkomend zijn driehoeks- of vierhoekswedstrijden. Het squashcentrum dient bij een driehoekswedstrijd twee banen te reserveren voor de periode van vier uur. (van 13.00-17.00 uur). De speelvolgorde van driehoekswedstrijden is als volgt:

BAAN 1	BAAN 2
A4 - B4	A3 - C3
B2 - C2	A1 - B1

A4 - C4 B3 - C3
A2 - B2 A1 - C1
B4 - C4 A3 - B3
A2 - C2 B1 - C1

Het squashcentrum dient bij een vierhoekswedstrijd drie banen te reserveren voor een periode van vier uur (van 13.00-17.00 uur). De speelvolgorde van vierhoekswedstrijden is als volgt:

BAAN 1	BAAN 2	BAAN 3
A4 - C4	B4 - D4	A3 - B3
C3 - D3	A2 - C2	B2 - D2
A1 - B1	A4 - B4	C1 - D1
A3 - C3	C4 - D4	B3 - D3
A1 - C1	A2 - B2	C2 - D2
B1 - D1		

2. Voor afwijkende wedstrijdformaten gelden aparte schema's die op verzoek door de Stichting Euregio Squash naar de betreffende centra worden gestuurd.
3. Het ontvangende team is verantwoordelijk voor het toekennen van een scheidsrechter aan alle wedstrijden. Dit mogen mensen zijn uit de spelende teams.
4. De spelende teams dienen gezamenlijk voor de wedstrijdballen te zorgen (nonmarking, dubbele gele stip).
5. De partijen worden gespeeld om drie gewonnen games volgens het best-of-five principe.
6. In geval van blessure tijdens een partij geldt een maximale blessure behandelingstijd van drie minuten. Indien een geblesseerde speler na deze drie minuten niet verder kan spelen dan geldt automatisch opgave wegens blessure.
7. Indien een speler vanwege een blessure een partij moet opgeven, behoudt de getroffen speler de tot dan toe behaalde games en punten. Deze dienen op het wedstrijdformulier te worden vermeld. Maar hij/zij verliest de partij.

K. Wedstrijduitslag

1. Een wedstrijd is gewonnen door het team met de meeste gewonnen partijen.
2. Bij een gelijke stand van het aantal gewonnen partijen, is het aantal gewonnen games doorslaggevend.
3. Indien het aantal gewonnen games ook gelijk is, zijn de gewonnen gamepunten doorslaggevend.
4. Indien het aantal gewonnen gamepunten ook gelijk is, telt de onderlinge uitslag tussen de nummers 1.
5. Voor ieder gewonnen game krijgt een team 1 wedstrijdpoint.
6. Het winnende team krijgt bij de einduitslag drie extra wedstrijdpointen. Het maximale aantal punten voor één wedstrijd is dus 15 (4 x 3 + 3).

L. Formulieren

De ontvangende teamcaptain is verantwoordelijk voor de aanwezigheid van voldoende tel- en wedstrijdformulieren. Deze worden aan het begin van het seizoen gezonden naar alle squashcentra/-verenigingen die aan de Euregio

squashcompetitie deelnemen. De wedstrijdformulieren kunnen ook worden gedownload van de Euregio website, via de link 'Diversen' en vervolgens 'Documenten'.

1. Een wedstrijdformulier dient in principe aan het einde van een wedstrijd te worden ondertekend door beide teamcaptains.
2. Ondertekening betekent dat de teamcaptain akkoord gaat met de gespeelde wedstrijden en de uitslagen daarvan. Inclusief opstellingen van beide teams en eventuele bijzonderheden. Reclameren is na het zetten van de handtekening niet mogelijk. Indien een teamcaptain niet akkoord is, dan dient hij geen handtekening te zetten (zie regel S.2 indienen klacht).
3. Direct na het al dan niet ondertekenen van de wedstrijdformulieren ontvangen beide teamcaptains een doordrukvel van het wedstrijdformulier.
4. De ontvangende teamcaptain is verantwoordelijk voor het verzamelen van de (witte) voorbladen van de wedstrijdformulieren.
5. De ontvangende teamcaptain is verantwoordelijk om de op het wedstrijdformulier vermelde uitslagen en bijzonderheden op de Euregio website in te voeren voor 12.00 uur de volgende dag. Indien hij daar niet in slaagt, dan dienen de wedstrijdformulieren binnen drie dagen per post naar de Competitieleider te worden opgestuurd.
6. De teamcaptain die het niet eens is met de uitslag van een gespeelde wedstrijd, waar zijn team zelf geen partij in was, kan tot uiterlijk een week na het zichtbaar worden van de uitslag op de Euregio website, per e-mail een klacht indienen. Na bovengenoemde periode neemt de Competitieleider de klachten niet meer in behandeling.

M. Reglementaire uitslagen

Indien een gespeelde wedstrijd niet binnen drie dagen wordt ingevoerd op de Euregio website of het betreffende wedstrijdformulier wordt niet binnen drie dagen verstuurd, dan kan de Competitieleider een reglementaire uitslag vaststellen. In dat geval verliest het thuisspelende team zijn wedstrijden met 15-0 (alle partijen 3-0). De wedstrijd tussen de bezoekende teams eindigt dan met 6-6 (alle partijen 3-0 en 0-3). Voor een wedstrijd die niet gespeeld is omdat beide teams niet aanwezig waren, wordt de uitslag 0-0 (alle partijen 0-0).

N. Promotie/Degradatie

1. De drie teams die aan het einde van de competitie bovenaan staan in de poule spelen een play-off om het Euregio kampioenschap. Dit gebeurt in de vorm van een driehoekswedstrijd. Aan de play-off wedstrijd mogen alleen spelers van het team deelnemen die op minimaal 3 eerdere competitiedagen actief zijn geweest. Tijdens deze play-off wedstrijden mogen er maximaal 6 spelers van elk team actief zijn.
2. Indien meerdere teams een gelijk aantal punten hebben behaald, is het saldo in games doorslaggevend. Indien het saldo in games gelijk is, geldt het onderlinge resultaat als beslissend. Indien het onderlinge resultaat gelijk is, dan wordt er een beslissingswedstrijd gespeeld tussen de betreffende teams op een door de competitieleider te bepalen datum en plaats.
3. Een team dat in zijn divisie, aan het eind van de Euregio squashcompetitie de minste punten heeft behaald, is automatisch degradant.
4. In principe promoveren kampioenen promoveren naar een hogere poule en degradanten degraderen naar een lagere poule. Echter promotie/degradatie is

afhankelijk van de bezetting van de divisies en de aanmelding van nieuwe teams. De Competitieleider behoudt zich dan ook het recht voor om uitzonderingen te maken op bovenstaande promotie/degradatie-regels.

5. Tijdens het Euregio eindtoernooi spelen de kampioenen van Euregio Noord en Euregio Oost van elke klasse tegen elkaar om de Euregio super-cup. Deelname aan de Euregio competitie betekent ook dat je verplicht deelneemt aan de super-cup indien je team zich daarvoor plaatst. Aan de super-cup mogen alleen spelers van het team deelnemen die op minimaal 3 eerdere competitiedagen actief zijn geweest.

O. Aansprakelijkheid

Deelname aan de evenementen en competities van de Stichting Euregio Squash is op eigen risico. De Stichting Euregio Squash aanvaardt geen aansprakelijkheid voor schade, hetzij direct, hetzij indirect, toegebracht aan derden en/of deelnemers door deelnemers aan de door Stichting Euregio Squash georganiseerde competities en evenementen.

P. Baanhuurvergoeding

1. De Stichting Euregio Squash streeft er naar een vergoeding uit te keren aan de eigenaren van de deelnemende squashcentra. Deze dienen ter compensatie van een deel van de misgelopen baanhuurinkomsten als gevolg van de Euregio squashcompetitie wedstrijden

2. De vergoeding is een gunst van de Stichting Euregio Squash. Er kunnen geen rechten aan worden ontleend. De Stichting Euregio Squash behoudt zich te allen tijde het recht voor deze vergoedingsregeling te wijzigen.

3. De hoogte van de totale vergoeding is gebaseerd op het aantal teams dat voor of namens een squashcentrum uitkomt, gekoppeld aan een percentage van het totale inschrijfgeld. Dit percentage wordt aan het eind van de competitie door de Stichting Euregio Squash bepaald. Vervolgens wordt er aan het squashcentrum een vergoeding uitgekeerd voor elk team dat namens dit centrum aan de Euregio squashcompetitie deelneemt.

4. Verrekening van de vergoeding gebeurt na afloop van de competitie.

5. Na afloop van de competitie ontvangen de eigenaren van de deelnemende squashcentra een declaratieformulier, dat binnen 14 dagen na dagtekening -volledig ingevuld- teruggestuurd dient te worden.

6. Openstaande boetes worden verrekend met de vergoeding. Het is aan de eigenaren van de squashcentra om dergelijke boetes al dan niet door te rekenen naar hun teams.

7. Openstaande boetes die niet verrekend kunnen worden met de vergoeding van het aflopende seizoen, worden verrekend met de vergoeding in het daarop volgende seizoen.

Q. Individuele ranglijst

De Stichting Euregio Squash hanteert voor iedere competitie klasse een individuele ranglijst. Voor deze ranglijst worden punten toegekend aan de prestaties van de individuele deelnemers van de Euregio squashcompetitie volgens onderstaand systeem. Het aantal punten dat een speler kan behalen, hangt af van de divisie waarin hij uitkomt en de positie van de speler binnen zijn team.

Divisie A

Winnaar

Verliezer

Positie 1	360	120 + 95 **
Positie 2	330	110 + 85 **
Positie 3	300	100 + 75 **
Positie 4	270	90 + 65 **

Divisie B	Winnaar	Verliezer
Positie 1	300	100 + 75 **
Positie 2	270	90 + 65 **
Positie 3	240	80 + 55 **
Positie 4	210	70 + 45 **

Divisie C	Winnaar	Verliezer
Positie 1	240	80 + 55 **
Positie 2	210	70 + 45 **
Positie 3	180	60 + 35 **
Positie 4	150	50 + 25 **

Divisie D	Winnaar	Verliezer
Positie 1	180	60 + 35 **
Positie 2	150	50 + 25 **
Positie 3	135	45 + 20 **
Positie 4	120	40 + 15 **

Divisie E	Winnaar	Verliezer
Positie 1	135	45 + 30 **
Positie 2	120	40 + 25 **
Positie 3	105	35 + 20 **
Positie 4	90	30 + 15 **

*** punten per behaalde game*

Voor de toernooien van Stichting Euregio Squash geldt het volgende puntensysteem:

Niveau	Punten
Divisie A	Maximaal 720, minimaal 240
Divisie B	Maximaal 600, minimaal 200
Divisie C	Maximaal 480, minimaal 160
Divisie D	Maximaal 360, minimaal 120
Divisie E	Maximaal 270, minimaal 90

De formule voor berekening van de spelerspositie op de individuele ranglijst is:
 $(C_p + T_p) / D_f$

Hierbij is:

C_p: aantal competitiepunten

Tp: aantal toernooipunten

Df: deelfactor. Deze wordt met 1 verhoogd voor iedere gespeelde competitiewedstrijd en ieder toernooi. Minimum waarde voor Df: Heren = 12, Gemengd = 10, Jeugd = 10.

1. Indien een speler conform de regels onder H invalt in een ander team, krijgt hij de individuele ranglijst punten zoals die gelden voor de spelers van het team waarin hij invalt.
2. De resultaten van de Individuele wedstrijden worden tevens opgenomen in de individuele SBN ranking. Beide spelers dienen dan wel een nummer te hebben die door SBN is toegekend. Daartoe dienen alle gegevens zoals vermeld in C.2 bij de Stichting Euregio Squash bekend te zijn.

R. Overige

1. In gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist de Competitieleider. Hij kan daartoe het advies inwinnen van de tuchtcommissie van SBN. Indien de tuchtcommissie om een uitspraak wordt gevraagd, dan is deze bindend en geldend voor zowel Euregio als SBN.